



# DIL Assist

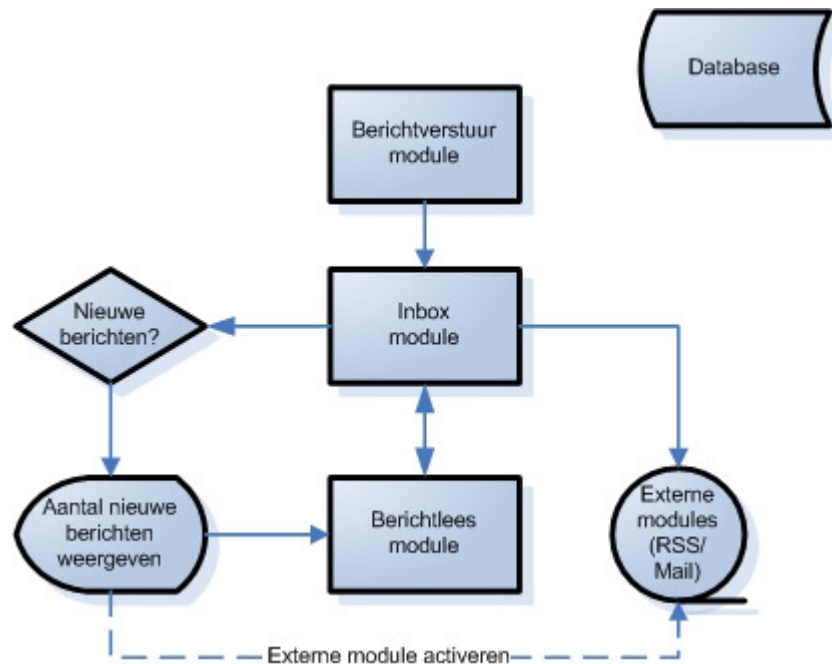
Verdere implementaties

Anthony Castreuil, Tim Langens, Elio Struyf

2006-2007

# 1 Communicatie

## Communicatie module



De communicatie met het platform en de eindgebruiker (ouders/student) of eindgebruikers onderling (leerkracht <-> ouders/student) gebeurt met een persoonlijke berichtenbox `Inbox`. Deze berichtenbox is uniek gekenmerkt aan de hand van de `RoleID` zoals dat ook gebeurt met het bekijken van de agenda. Aan deze `Inbox` zijn diverse andere modules gekoppeld die elk hun specifieke functie hebben.

### Database ontwerp

RoleID	Onderwerp	Bericht	Datum & Tijd	Gelezen (boolean)
2dfc-ffe...	Test	Hoi, ...	22:01:20 20/6/07	false

### Modules

#### a) Berichtverstuur module

Deze module, zoals de naam doet vermoeden, verstuurt berichten van de huidige gebruiker naar de gewenste persoon die selecteerbaar is uit een dropdown menu of via een `SnelNaam` (= de gebruikersnaam van de gewenste persoon).

Verder kan er een onderwerp en bericht worden getypt. Na het klikken op de verzendknop wordt het bericht naar de gewenste gebruiker gestuurd.

#### b) Berichtlees module

Deze module leest alle berichten uit de database uit op unieke `RoleID`. Eventueel

nieuwe berichten kunnen in het vet gemarkeerd worden. Hier kunnen ook de individuele berichten gelezen worden.

c) **Externe modules**

Deze module biedt uitbreidingsmogelijkheden. Dit zijn diverse plugins waarmee de berichten verstuurd kunnen worden buiten het platform om. Enkele voorbeelden zijn e-mail, RSS, ...

Enkele voorbeelden van deze externe modules met een mogelijke implementatie worden verder besproken.

## 1.1 Mail

E-mails versturen is gemakkelijk met de .NET omgeving. We roepen de `Mail` bibliotheken op:

```
using System.Web;  
using System.Web.Mail;
```

**Tabel 1.1 – Benodigde bibliotheken**

In onze ASP pagina moeten overeenkomstige objecten aangemaakt zijn (`FromTextBox`, `ToTextBox`, etc.)

De `SmtpMail` procedure werkt enkel als de SMTP configuratie goed is ingesteld op de server.

```
private void SendButton_Click(object sender, System.EventArgs e)  
{  
    try  
    {  
        MailMessage mailmes = new MailMessage();  
  
        mailmes.From = TextBox2.Text;  
  
        mailmes.To = TextBox1.Text;  
  
        mailmes.Subject = TextBox3.Text;  
  
        //Wanneer we met een smtp server gaan werken moeten we deze lijn  
        //niet meer in commentaar zetten.  
  
        //mailmes.BodyFormat = System.Web.Mail.MailFormat.Text;  
  
        mailmes.Body = TextBox4.Text;  
  
        //Het verzenden van een mail via het HTTP protocol.  
  
        mailmes.BodyFormat = System.Web.Mail.MailFormat.Html;  
  
        //Instellingen voor de smtpserver.
```

```
//System.Web.Mail.SmtpMail.SmtpServer = "localhost";

//System.Net.NetworkCredential basicAuthenticationInfo = new
System.Net.NetworkCredential("login", "paswoord");

//System.Web.Mail.SmtpMail.Send(mailmes);
    Label2.Text = "Mail is verstuurd.";
}

catch(Exception ex)
{
    Errorcode.Text(ex.Message.ToString());
}
}
```

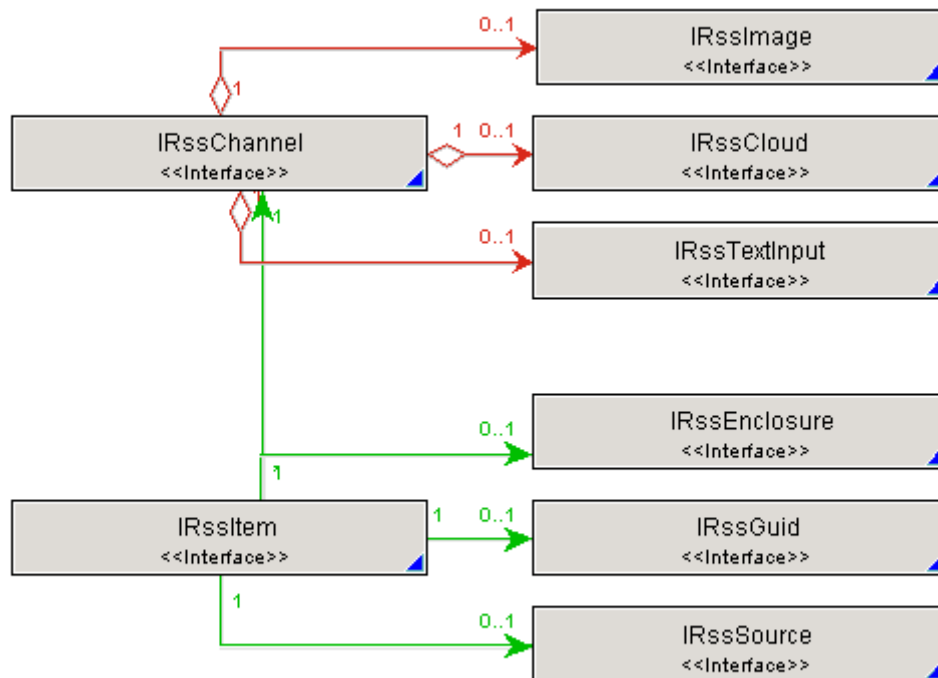
**Tabel 1.2 – Voorbeeldcode e-mail**

De codes hebben we verder nog niet helemaal kunnen testen omdat we geen server hebben. Omdat we hierbij zeker de berichten kunnen versturen via http of langs een smtp server.

## 1.2 RSS

RSS is minder eenvoudig te implementeren. Daarom hebben ze voor de .NET omgeving een volledige RSS toolkit gemaakt. Hierdoor wordt het mogelijk om op een iets makkelijkere manier RSS feeds in uw website te implementeren.

*“RSS is a web content syndication format. Its name is an acronym for Really Simple Syndication. RSS is a dialect of XML. All RSS files must conform to the XML 1.0 specification, as published on the World Wide Web Consortium (W3C) website. At the top level, a RSS document is a RSS element, with a mandatory attribute called version, that specifies the version of RSS that the document conforms to. Subordinate to the RSS element is a single channel element, which contains information about the channel (metadata) and its contents.”*



Voorbeeldcode om een nieuw RSS-kanaal te openen:

```
using System;

using System.Web;

using RssToolkit;

public class dilrss : GenericRssHttpHandlerBase
{
    protected override void PopulateChannel(string channelName, string
userName)
```

```

{
    Channel["title"] = "Dil Assist RSS";
    Channel["link"] = "~/Default.aspx";
    Channel["description"] = "Hier kan je al het nieuws zien.";

    GenericRssElement item = new GenericRssElement();
    item["title"] = "Vorige link";
    item["description"] = "Met deze link kan je terug gaan naar de
vorige pagina.";
    item["link"] = "Default.aspx";
    Channel.Items.Add(item);
}
}

```

**Tabel 1.3 – Voorbeeldcode RSS**

Verder kan je de Raccoom Editor gebruiken om de look van de RSS-feeds aan te passen.

### 1.3 Keuze

We hebben gekozen om via mail te werken. De mail zal dan gekoppeld worden aan een database zodat de ouders zowel via mail als via het platform berichten kunnen ontvangen.

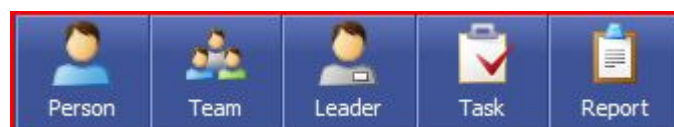
## 2 Layout

Voor de layout zouden we gebruik maken van Silverlight. Met Silverlight wil Microsoft animatie in websites brengen, zoals Adobe met Flash verwezenlijkt. Het hele platform is momenteel nog steeds in beta vorm. Hierdoor is het momenteel zeer moeilijk om voor een website een goed platform uit te werken.

Voorbeeld: het stuurprogramma dat je moet downloaden voor Silverlight via Internet Explorer te bekijken, bevat nog niet genoeg controls.

### 2.1 Toolbar

Voor een beter overzicht te krijgen van de mogelijkheden en onderdelen die in het platform zitten. Zouden we een toolbar ontwikkelen. Op deze toolbar gaan grote iconen komen te staan zodat elk onderdeel zeer goed zichtbaar is. Een voorbeeld van een toolbar kan je hieronder zien.



**Voorbeeld toolbar**

## 2.2 Nieuwe stijl

Nadat we de toolbar volledig hebben uitgewerkt, zouden we hier rond ook een nieuwe stijl voor ons programma maken. Zo kunnen we direct testen hoe de nieuwe toolbar gaat uitkomen met de nieuwe stijl van ons platform.

## 3 Taken en testen

We hebben gekeken naar de voorbeelden van taken en testen die gebruikt worden in beide platformen.

Bij de verdere uitwerking van testen en taken hebben we gekozen voor:

- Meerkeuzevragen
- Open vragen
  - o Wanneer men bijvoorbeeld een tekst moet schrijven over bepaalde dingen.
- Weggelaten woorden invullen.

Er zijn ook nog vele andere manieren om vragen te stellen, maar dit zijn de belangrijkste vormen van testen en taken die we eerst verder implementeren.

### 3.1 Implementatie

Om de vragen te implementeren gaan we 3 tabellen gebruiken. De samenhang van de tabellen kan je hieronder bekijken.

